

Rank	Name	Solved	Time	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	Total att/solv
1	CU_CodeArtists	5	343	0/--	0/--	2/193	1/6	0/--	1/11	1/79	4/--	0/--	1/34	0/--	10/5
2	CUET Pyro	5	352	9/--	0/--	1/80	1/5	0/--	1/8	4/--	2/178	0/--	2/41	0/--	20/5
3	CoU_NlogN	5	602	0/--	0/--	5/165	1/5	0/--	2/19	7/--	1/252	0/--	2/41	0/--	18/5
4	CUET Delta_Wye	5	603	0/--	2/--	3/188	2/9	0/--	1/13	0/--	4/246	0/--	1/27	0/--	13/5
5	PUC Enigma	5	611	0/--	2/--	6/293	1/5	0/--	1/4	1/168	2/--	0/--	2/21	0/--	15/5
6	CU_Kids	5	730	2/--	0/--	2/285	1/13	0/--	2/7	2/314	4/--	0/--	1/51	0/--	14/5
7	BGC_Andromeda	4	84	0/--	0/--	0/--	1/8	0/--	1/6	1/46	4/--	7/--	1/24	0/--	15/4
8	PUC Unknown Pointers	4	157	0/--	0/--	0/--	1/12	0/--	1/13	1/69	0/--	0/--	2/43	0/--	5/4
9	three_musketeers	4	216	0/--	0/--	0/--	1/5	0/--	1/48	1/98	0/--	0/--	2/45	0/--	5/4
10	USTC_Triangle	4	258	0/--	0/--	0/--	1/20	0/--	1/12	1/179	0/--	0/--	1/47	0/--	4/4
11	PUC_404	4	382	0/--	0/--	4/--	1/4	0/--	2/24	2/221	0/--	0/--	3/53	0/--	12/4
12	Cuet_GentleBug	4	415	0/--	0/--	0/--	1/3	0/--	1/10	0/--	5/290	0/--	1/32	0/--	8/4
13	CUET_SEPT	4	433	0/--	2/--	5/294	1/11	0/--	1/6	0/--	0/--	0/--	2/22	0/--	11/4
14	IIUC_DivineCoders	4	540	0/--	0/--	4/--	1/9	0/--	1/2	5/299	0/--	0/--	4/90	0/--	15/4
15	CUET_Cyclops	3	26	0/--	0/--	4/--	1/5	0/--	1/2	1/--	1/--	0/--	1/19	0/--	9/3
16	CoU_Raspberry_Pi	3	43	0/--	2/--	0/--	1/6	0/--	1/14	0/--	0/--	0/--	1/23	0/--	5/3
17	CUET_Heisenberg	3	46	0/--	0/--	8/--	1/8	0/--	1/4	0/--	0/--	0/--	1/34	0/--	11/3
18	Perdedores_404	3	51	0/--	0/--	1/--	1/6	0/--	1/14	1/--	0/--	0/--	1/31	0/--	5/3
19	CUET_TRIO	3	57	7/--	0/--	5/--	1/8	0/--	1/7	0/--	0/--	0/--	1/42	0/--	15/3
20	CUET Team_7	3	59	0/--	0/--	3/--	1/8	0/--	1/12	0/--	0/--	0/--	1/39	0/--	6/3
21	Train_Riders	3	63	0/--	0/--	0/--	1/6	0/--	1/13	1/--	0/--	0/--	1/44	0/--	4/3
22	IIUC_Serene_Fighters_Ne	3	66	0/--	1/--	4/--	1/4	0/--	1/6	0/--	0/--	0/--	1/56	0/--	8/3
23	CoU_Mountain_Dew	3	76	0/--	0/--	5/--	1/12	0/--	1/6	0/--	0/--	0/--	1/58	0/--	8/3
24	IIUC_DebugSters	3	78	0/--	0/--	0/--	2/7	0/--	1/11	3/--	0/--	0/--	1/40	0/--	7/3
25	CUET_IRON_BAT	3	84	0/--	0/--	2/--	1/12	0/--	1/23	0/--	0/--	0/--	1/49	0/--	5/3
26	CU_CyberSapiens	3	87	0/--	1/--	0/--	1/8	0/--	1/6	13/--	4/--	0/--	3/33	0/--	23/3
27	CU_Incognito	3	93	2/--	1/--	0/--	1/23	0/--	1/28	0/--	4/--	0/--	2/22	0/--	11/3
28	CUET Infinity_loop	3	99	0/--	0/--	0/--	1/36	0/--	1/13	0/--	2/--	0/--	1/50	0/--	5/3
29	PCIU_Optimist	3	130	0/--	3/--	0/--	1/22	0/--	2/15	0/--	0/--	0/--	2/53	0/--	8/3
30	CUET DEAD_BIT	3	137	0/--	0/--	2/--	1/5	0/--	1/14	0/--	3/--	0/--	4/58	0/--	11/3
31	Cuet_cube	3	149	0/--	0/--	0/--	1/12	0/--	1/9	0/--	0/--	0/--	3/88	0/--	5/3
32	CU_IIN	3	158	0/--	0/--	0/--	1/21	0/--	1/17	0/--	0/--	0/--	3/80	0/--	5/3
33	The Innominates	3	190	0/--	0/--	0/--	1/12	0/--	3/66	0/--	0/--	0/--	2/52	0/--	6/3
34	cuet_alpha	3	193	0/--	0/--	0/--	1/21	0/--	1/7	0/--	0/--	0/--	4/105	0/--	6/3
35	PCIU_BUGGERS	3	195	0/--	0/--	6/--	1/15	0/--	1/54	0/--	0/--	0/--	1/126	0/--	9/3
36	NSTU_LIFO	3	201	0/--	0/--	7/--	1/11	0/--	1/41	0/--	0/--	0/--	3/109	0/--	12/3
37	CUET Barracudas	3	252	0/--	0/--	0/--	1/131	0/--	2/11	0/--	0/--	0/--	1/90	0/--	4/3
38	AshTray	3	255	0/--	3/--	0/--	1/21	0/--	2/14	0/--	0/--	0/--	5/120	0/--	11/3
39	PALS OF PROGRAMMER	3	290	0/--	0/--	3/--	2/18	0/--	7/50	1/82	0/--	0/--	4/--	0/--	17/3
40	SEDLAIF_17	3	301	0/--	0/--	6/--	1/139	0/--	2/15	0/--	0/--	0/--	4/67	0/--	13/3
41	CUET_Avengers	3	393	0/--	0/--	0/--	1/119	0/--	4/32	0/--	0/--	0/--	4/122	0/--	9/3
42	Team Trinary	3	404	0/--	0/--	0/--	4/196	0/--	2/73	0/--	0/--	0/--	1/55	0/--	7/3
43	CU_Dead_Coders	3	457	0/--	0/--	0/--	1/5	0/--	3/19	0/--	0/--	0/--	7/273	0/--	11/3
44	CoU_Mirror_Squad	3	475	0/--	0/--	6/--	11/208	0/--	1/10	0/--	0/--	0/--	1/57	0/--	19/3
45	Black_Coder	3	1133	0/--	3/--	0/--	34/167	0/--	1/35	0/--	0/--	0/--	8/131	0/--	46/3
46	PCIU_Newbies	2	27	0/--	0/--	0/--	1/9	0/--	1/18	0/--	0/--	0/--	4/--	0/--	6/2
47	USTC_BLACK	2	31	0/--	1/--	0/--	1/20	0/--	1/11	0/--	0/--	0/--	4/--	0/--	7/2
48	CU_Infinity	2	51	0/--	0/--	0/--	1/18	0/--	1/33	0/--	0/--	0/--	21/--	0/--	23/2
49	BGCTUB_ZERO_TO_INFI	2	65	0/--	0/--	2/--	2/9	0/--	2/16	0/--	0/--	0/--	7/--	0/--	13/2
50	CoU_rankless	2	73	0/--	0/--	0/--	1/16	0/--	1/57	0/--	0/--	0/--	3/--	0/--	5/2
51	#include_BGC	2	112	0/--	0/--	0/--	1/6	0/--	4/46	0/--	0/--	0/--	5/--	0/--	10/2
52	CU_T_squad	2	115	0/--	8/--	0/--	1/18	0/--	5/17	0/--	0/--	0/--	11/--	0/--	25/2
53	BGCTUB_Compilation_Err	2	183	1/--	1/--	0/--	3/48	0/--	4/35	0/--	0/--	0/--	4/--	0/--	13/2
54	BGC Polymorphism	2	194	0/--	0/--	0/--	1/139	0/--	2/35	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	3/2
55	405_Found	2	219	0/--	0/--	0/--	1/24	0/--	8/55	0/--	0/--	0/--	6/--	0/--	15/2
56	#include<CU>	2	236	0/--	1/--	0/--	1/157	0/--	1/79	0/--	0/--	0/--	4/--	0/--	7/2
57	USTC_BITCODE	2	578	0/--	0/--	0/--	4/267	0/--	6/151	0/--	0/--	0/--	3/--	0/--	13/2
58	CUET_codejammers	2	931	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	16/169	0/--	0/--	0/--	10/282	0/--	26/2
59	CUET_Walker's	1	13	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	1/13	0/--	0/--	0/--	10/--	0/--	11/1
60	USTC_Mystery_Hunters	1	536	0/--	0/--	0/--	0/--	1/--	16/236	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	17/1
Submitted/1st Yes/Total Yes				21/--/0	31/--/0	96/80/7	112/3/57	1/--/0	135/2/60	46/46/10	40/178/4	7/--/0	191/19/45	0/--/0	680/183